

Co nowego
w SP 25?

Gazetka szkolna



DRODZY CZYTELNICY

ODDAJEMY W WASZE RĘCE PIERWSZY NUMER GAZETKI SZKOLNEJ. NASZ ZESPÓŁ REDAKCYJNY OD WRZEŚNIA ŚLEDZIŁ UWAŻNIE ŻYCIE NASZEJ SZKOŁY. NA PONIEDZIAŁKOWYCH SPOTKANIACH OMAWIALIŚMY WSZYSTKIE WAŻNIEJSZE WYDARZENIA I PROBLEMY SPOŁECZNOŚCI UCZNIOWSKIEJ. WSPÓŁPRACUJEMY Z OPIEKUNEM KOŁA DZIENNIKARSKIEGO DLA KLAS MŁODSZYCH.

ZAPRASZAMY WAS DO PRZECZYTANIA GAZETKI. PRZYPOMNIJMY SOBIE, CO SIĘ DZIAŁO W NASZEJ SZKOLE OD ROZPOCZĘCIA ROKU SZKOLNEGO.

ZESPÓŁ REDAKCYJNY

Kasia Łącka

Ada Płaskocińska

Łukasz Janczak

Weronika Kaczmarek

Marta Manowiec

Przemysław Paździerkiewicz

AKTUALNOŚCI AKTUALNOŚCI

1. Już wszyscy mamy mundurki

3 września rozpoczęliśmy nowy rok szkolny 2007/2008. Następnego dnia znakomita większość uczniów naszej szkoły zaprezentowała się w nowych mundurkach. Pod koniec września nasze redaktorki przeprowadziły sondę w grupie 40 losowo wybranych uczniów z klas IV-VI.



Zapytaliśmy uczniów z naszej szkoły:

Co sądzą o noszeniu mundurków.
Oto wyniki:



Jesteśmy bardzo ciekawi jaka będzie wasza opinia pod koniec pierwszego semestru

2. Święto patrona szkoły

17.09.



W tym dniu odbył się uroczysty apel. Samorząd szkolny przypomniał uczniom sylwetkę patrona. Delegaci złożyli kwiaty na jego grobie.

3. SUKCESY UCZNIÓW

I ETAP BIEGÓW NA ORIENTACJĘ



Sara Głowińska III miejsce we Wrocławiu
Monika Synal I miejsce
Alicja Gabryliszyn V miejsce
Mateusz Ogorzelec V miejsce
Marta Mańkowska III miejsce
Agnieszka Baczevska V miejsce

Eryk Rozpendek i Mikołaj Klimiuk zdobyli **I miejsce** w Międzyszkolnym Konkursie Informatycznym organizowanym przez Politechnikę Wrocławską „Technika wczoraj, dziś i jutro”
Katarzyna Łukojko zdobyła **wyróżnienie** w Międzyszkolnym Konkursie Grafiki Komputerowej.

GRATULUJEMY!

4. Głos samorządu

W tym roku samorząd pozostaje w starym składzie. Przypomnijmy:

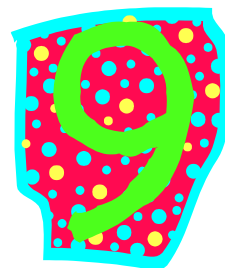
Jagoda Biernacka – przewodnicząca
Łukasz Konopnicki - z-ca przewodniczącej
Patrik Świrniak - z-ca przewodniczącej

Samorząd szkolny ogłosił, że od 24.09 (poniedziałku) powrócił szczęśliwy numer.

5. Szczęśliwy numer

Raz się pojawia na tablicy samorządu, innym razem po prostu go nie ma. A każdy niecierpliwie czeka na ten szczęśliwy dzień bez pytania i bez kartkówki. Pecha mają tylko uczniowie z klas piątych, ponieważ numer od dwudziestego w górę ich nie dotyczy.

Z ostatniej chwili: mamy obietnicę, że skończą się kłopoty z losowaniem szczęśliwego numerka. To dobra wiadomość dla nas wszystkich.



6. Jesienny Festyn

Sportowo - Rekreacyjny



W sobotę 6 października na terenie szkoły odbył się, jak co roku, festyn sportowo-rekreacyjny. Pogoda była niezbyt sprzyjająca, mroziła dobre chęci mniej wytrzymałych uczestników. Najważniejsze były jednak medale i puchary!!! Można było je zdobyć w wielu konkurencjach sportowych. Oczywiście tylko najlepsi

i najbardziej wytrwali.

Na warsztatach plastycznych w tym dniu powstało wiele ciekawych prac na temat drzew wykonanych w różnorodnych technikach przez uczniów z klas I - VI.

Oto niektóre z nich.



7. Dzień Edukacji



Uroczysty apel z okazji Dnia Edukacji przygotowali uczniowie z klasy Va i VB oraz zespół muzyczny z naszej szkoły, pod kierownictwem swoich wychowawców- pani Barbary Boreczek-Gietz i pani Danuty Chajewskiej. Wszyscy pracownicy szkoły, zaproszeni goście oraz delegacje klas obejrżeli przedstawienie pt. „Koszmary sen”. Zarówno główni aktorzy – Basia Andrulewicz i Karol Budakiewicz, jak i pozostali wykonawcy byli w swych rolach doskonali. Niezrównany był także gościnnie występujący w roli ucznia spóźnialskiego Daniel Ambrozik z VI a. Brawa należą się również zespołowi muzycznemu, zwłaszcza za porywającego do tańca rock and rolla.



8. Przegląd młodych talentów



15 października 2007r. w naszej szkole odbył się finał Przeglądu Młodych Talentów. Uczniowie naszej szkoły prezentowali swoje umiejętności: recytatorskie, wokalne, taneczne i muzyczne. Konkurs cieszył się dużym zainteresowaniem uczniów i rodziców. Gratulujemy laureatom konkursu i trzymamy kciuki za tych, którzy rozwijają talenty.



LAUREACI PRZEGLĄDU MŁODYCH TALENTÓW



Kategoria „TANIEC”

I MIEJSCE: Pola Krysiuk, Agata Krysiuk , II MIEJSCE: Mateusz Magierowicz, Kinga Peszko ,

III MIEJSCE: Pola Krysiuk , Jagoda Biernacka

WYRÓŻNIENIE: Piotr Benetkiewicz, Zuzia Koziarz , Marta Manowiec

Kategoria „ŚPIEW”

I MIEJSCE: Magda Szozda, II MIEJSCE: Asia Łukojko, III MIEJSCE: Martyna Idasiak

WYRÓŻNIENIE: Małgosia Kubis, Karolina Klusko

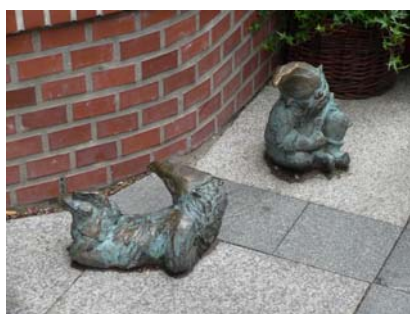
Kategoria „GRA NA INSTRUMENCIE”

1. Patrycja Szymańska

Kategoria „RECYTACJA”

I MIEJSCE: Julia Bogacz, II MIEJSCE: Bartosz Woźniakowski, III MIEJSCE: Zuzia Koziarz

9. Śladami wrocławskich krasnali



Czy wiecie, że we Wrocławiu zamieszkały krasnoludki? Niektórzy próbowali je policzyć. Prawdopodobnie jest ich około 60, a ich liczba rośnie w szybkim tempie! Na razie mieszkają

w okolicach Rynku, lecz nikt nie wie gdzie pojawią się w przyszłości... Każdy z nich ma swoje imię i trzeba mocno się natrudzić, by je odnaleźć.





Uczniowie klasy II a i II c wybrali się śladami wrocławskich krasnali. W tropieniu krasnoludków pomógł im przewodnik, który snuł ciekawe opowieści o historii naszego miasta.



„By dostrzec krasnale musieliśmy nie tylko uważnie patrzeć pod nogi, ale także wysoko zadzierać głowy” (mówią uczniowie klas drugich). To prawda - część wrocławskich krasnali „buszuje” na latarniach !

Przy kamieniczce „Jaś” znalazł swoje miejsce krasnal Śpioch. Tam też prezydent Wrocławia odsłonił miniaturową tabliczkę „Muzeum Krasnoludków” Krasnal Kuźnik wytrwale stoi przy ul. Kuźnicznej . Wiele „małych ludzików” jest na ul. Świdnickiej np. najślynniejsza para krasnali - Syzyfki. Krasnale doczekały się własnej fontanny przed Teatrem Lalek. Czy potrafisz odnaleźć pozostałe krasnale ? Wybierz się na wycieczkę po wrocławskim Rynku .

Uczniowie zwiedzili także Muzeum Poczty i Telekomunikacji.



10. Uwaga!!! Konkurs

W listopadzie minął termin oddania prac na szkolny konkurs pt „Drzewo w fotografii”. Główną nagrodą jest cyfrowy aparat fotograficzny. Konkurs cieszył się dużym zainteresowaniem, zarówno wśród starszych, jak i najmłodszych uczniów naszej szkoły. Wyniki zostaną ogłoszone do końca listopada. Organizatorzy przewidują pokonkursową wystawę, na której będziemy mieli okazję obejrzeć wszystkie zgłoszone prace.

11. Święto Niepodległości

Tradycją naszej szkoły są uroczyste obchody Święta Niepodległości. Z tej okazji odbył się apel, w którym uczestniczyli wszyscy uczniowie. Bardzo ciekawy i bogaty program artystyczny przygotowali uczniowie klas VI i V pod kierunkiem nauczycieli: pana Tomasza Szymaniaka, siostry Urszuli, Pani Małgorzaty Wierzbickiej, pani Magdaleny Pliszki- Małeckiej i pani Barbary Boreczek-Gietz.

Po południu nauczyciele, zaproszeni goście, rodzice oraz uczniowie reprezentujący poszczególne klasy uczestniczyli w wieczornicy z okazji Święta Niepodległości. Wszystkim bardzo podobało się przedstawienie przygotowane przez naszych uczniów oraz przepiękna dekoracja sali. Po zakończonej części artystycznej wszyscy uczniowie i goście śpiewali wraz z naszym zespołem muzycznym pieśni legionowe. Przydały się przygotowane na tę okazję śpiewniki. Wśród zaproszonych gości byli obecni przedstawiciele z zaprzyjaźnionej szkoły, podobnie jak nasza, spod znaku Rodła. Przedstawili krótki program artystyczny, między innymi pięknie zaśpiewaną na głosy piosenkę „Rozkwitały pąki białych róż”.

11 Listopada raz jeszcze...

W niedzielę 11 listopada uczniowie naszej szkoły wraz z opiekunami uczestniczyli w Paradzie Niepodległości, przy wyjątkowo niesprzyjającej w tym roku pogodzie. Tym bardziej należy im się duże uznanie za wytrwałość.

12. Harry Potter i Zakon Feniksa™

Ogólnie: gra warta polecenia, nie tylko dla fanów Harry'ego Pottera.

COŚ O SERII

Od pierwszej gry dużo się zmieniło. Jedyńka po prostu ciągnęła przez całość i dało się ją ukończyć w jakieś 7-10 godzin (gdyby się spieszyć). W części drugiej miała nieznaczne zmiany, m. in. można było chodzić niemalże dowolnie po Hogwarcie. Natomiast trójka wносиła nowe czary, kilka zostało zastąpionych innymi nazwami (Flipendo = Depulso), były też trzy minigierki (latanie na hipogryfie, Potworna Księga Potworów i chochliki kornwalijskie). Czwarta część to coś całkiem innego: inna kamera, dwa rodzaje zaklęć pod dwoma klawiszami, trochę dłuższa gra (min. 20 godzin **ZE SZCZEGÓŁOWYM PORADNIKIEM**). Żadna jednak nie była dostatecznie dobra pod względem czarowania. Wystarczyło namierzyć cel, a Harry (bądź w 3 i 4 części Ron lub Hermiona) automatycznie rzucał odpowiedni czar. Piąta część całkowicie z tym zrywa.

GLÓWNA ZMIANA W PIĄTCE: SYSTEM CZARÓW

Największą i najwidoczniejszą zmianą w piątej części jest system czarów, zrobiony zupełnie od podstaw. Teraz nie wystarczy na coś najechać myszką; trzeba jeszcze wykonać odpowiedni ruch. Np. jeżeli chcemy przesunąć ławkę do przodu, klikamy lewym przyciskiem myszki i robimy ruch do przodu. Harry krzyczy „Depulso” i ławka już jest kawałek dalej. Jeżeli jednak chcemy rzucić czar na KOGOŚ klikamy prawym przyciskiem myszki i namierzamy na ucznia. Robimy np. okrężne ruchy w prawo, Harry krzyczy „Petrificus Totalus!” i po chwili cel stoi jak słup soli. Oczywiście nie wystarczy po prostu palnąć zaklęciem i liczyć na trafienie, każde zaklęcie jest trochę inne, np. „Expelliarmus” używamy, gdy chcemy wykończyć przeciwnika, zaś „Petrificus Totalus” jeżeli chcemy go unieruchomić. Nie można też zapominać o rzucaniu „Protego”, które odbija zaklęcia.

INNE ZALETY GRY

Teraz co nieco o „mniej ważnych” sprawach. Grafika jest po prostu niesamowita. Sami aktorzy przyznali, iż gra wygląda po prostu jak w filmie. Muzyka też jest niczego sobie. W większości jest to zmieniany w zależności od nastroju „Temat muzyczny Hedwigi”

(muzyka, która leci np. przy logo filmu). Są też inne muzyczki, niektóre pochodzą z gry „Kamień filozoficzny”. Podczas gry prawie w ogóle się nie nudzimy. Nie ma już Fasolek Wszystkich Smaków Bertiego Botta. Natomiast niemalże wszędzie natrafimy na punkty odkrycia. Zreperuj urnę, posklejaj obraz, rzuć Depulso na zbroje, znajdź figurki z szachów czarodziejów; to wszystko da ci punkty odkrycia, które wzmacniają siłę twoich zaklęć oraz udostępniają nowe filmiki i ładne posążki w Pokoju Nagród. O każdym odkryciu informuje nas Jęcząca Marta. Idealnie to współgra z klimatem gry.

GUARDIA DUMBLEDORE’A

Oczywiście nie można pominąć tajemnej grupy szkolącej się w obronie przed czarną magią. Najpierw trzeba poinformować członków GD o spotkaniu. W tym celu latamy po Hogwarcie i wypełniamy dla różnych osób różne misje. Często są one dosyć nudne, np. misja, w której musimy dla Deana znaleźć pięć gadających gargulców, (mała porada, na każdego takiego gargulca rzucamy Incendio, co daje dodatkowe punkty odkrycia) Wbrew pozorom nie jest to trudne, mimo tego, iż Hogwart jest ogromny. Z pomocą przychodzi mapa Huncwotów. Dzięki niej błyskawicznie znajdziemy jakieś miejsce (niestety, nie wspomniane powyżej gargulce).

Gdy już zbieraliśmy wszystkich członków Gwardii w Pokoju Życzeń (nie Nagród!), idziemy do niego i wykonujemy trochę przyjemniejsze misje polegające na nauczaniu kilku osób zaklęć.

POJEDYNKI

Tutaj nie powiem zbyt dużo. Rzucasz na dziedzińcu zaklęcie ofensywne na Ślizgona i walczysz. Trzeba przyznać, że ta część gry jest bardzo dopracowana i przyjemna. Nie da się tego tak o napisać, po prostu machasz różdżką, rzucasz Protego, ew. unikasz wrogich czarów. Mimo iż nie brzmi to imponująco, to samo w sobie jest znacznie lepsze.

OCENA KOŃCOWA:

GRYWALNOŚĆ: 9/10

GRAFIKA: 9/10

MUZYKA: 7/10

OSTATECZNA OCENA: 9/10

Plusy:

+ System czarów

+ Grafika

+ Pojedynki

Minusy:

- Niektóre misje GD

- Często gra nie zatwierdza ruchu
myszka, mimo iż wykonaliśmy go
poprawnie.

Uwaga czytelnicy – gracze! Jeżeli chcecie podzielić się z innymi swoimi spostrzeżeniami i opinią piszcie do naszej redakcji! Listy można zostawić u opiekuna koła dziennikarskiego – p. Boreczek.

KĄCIK ŻARTOWNISIÓW

Jak wyglądały powitania znajomych w Rosji:

- w latach 30. – „Jak wy żyjecie?”
- w latach 40. – „Jak wy? Żyjecie?”
- w latach 50. – „Jak?! Wy żyjecie ?!”

Dyrektor do świeżo zatrudnionej sekretarki-blondynki*:

- Wysłała pani faks do Nowakowskiego?
- Tak
- To teraz proszę jeszcze wysłać do Nowaka.
- Nie mamy więcej faksów...

Wpada MacGyver do sklepu i krzyczy:

- Potrzebuję kompletu kluczy nasadowych!
- Ale nie ma...
- A co jest?
- No... ketchup.
- Może być!

Pani na lekcji odpytuje Jasia:

- Jasiu, co to jest kwas HCl?
- Hmm... mam to na końcu języka...
- To wypluj to szybko Jasiu, bo to trucizna!!

Jedzie blondynka* samochodem, nagle włącza radio i słyszy:

- Słuchacie naszego radia...
- A skąd się wzięło ich radio w moim samochodzie? – mruczy pod nosem

Kobieta pyta drugą kobietę w autobusie:

- Ile przystanków do dworca?
- Dwa.

Kobieta przejeżdża więc dwa przystanki i upewnia się, pytając się tej samej kobiety:

- Teraz wysiadam, prawda?
- Nie. Teraz cztery.

***Bardzo bym prosił o pamiętanie, iż są to tylko i wyłącznie żarty. Mówię to, żeby nikt się nie obraził.**